Um resumo do que foi alterado da versão enviada para a versão corrigida:

* No construtor de BMP que possui FileHeader, InfoHeader e Paletta, foi colocado:
  + File\_header.Type = 0x4D42 (Foi colocado “BM” pois a impressão inverte);
  + Info\_header.biSize = 40; (Campo utilizado no MBT)
  + Info\_header.biSizeImage = 0; (Formato bmp diz que pode ser 0 e é usado no MBT)
* Funções para escrever com ou sem paleta do BMP (Vazias) foram colocadas no escopo BMP.
* MBT::readWithouPalette: Alterado a linha “RGBTRI bgrP = lineBuffer[cols-j-1]” para “RGBTRI bgrP = lineBuffer[j];” para inverter para o BMP.
* Função MBT::writeWithouPallete”:
  + Removido OMP por conflito de threads;
  + Linha “RGBTRI buffer[cols][lines];” para “RGBTRI buffer[lines][cols];” //Explodia no Flores.bmp
* MBT::writeToFile: Forçado as opções “File\_header.Type = 0x4D42” e “Info\_header.biSize=0”;
* Argumentos diferentes para a entrada.